

FIȘA DISCIPLINEI
Anul universitar 2025-2026
Anul de studiu 2 / Semestrul 2

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ	Universitatea „1 Decembrie 1918” din Alba Iulia
1.2. Facultatea	de Informatică și Inginerie
1.3. Departamentul	de Informatică, Matematică și Electronică
1.4. Domeniul de studii	Informatică
1.5. Ciclul de studii	Masterat
1.6. Programul de studii/calificare	Programare avansată și baze de date/ Programator/251202, Inginer de sistem software/251205, Manager proiect informatică/251206 ISCO-08: 2514/Applications programmers, 2512/ Software developers, 2421/ Management and organization analysts

2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei		Proiect software în echipă		2.2. Cod disciplină		MI204					
2.3. Titularul activității de curs				-							
2.4. Titularul activității de practică				Conf.univ.dr. Băciu Adriana							
2.5. Anul de studiu		II	2.6. Semestrul		II	2.7. Tipul de evaluare (E/C/VP)		C	2.8. Regimul disciplinei (O – obligatorie, Op – opțională, F – facultativă)		O

3. Timpul total estimat

3.1. Număr ore pe săptămână	2	din care: 3.2. curs	-	3.3. practică	2
3.4. Total ore din planul de învățământ	24	din care: 3.5. curs	-	3.6. practică	24
Distribuția fondului de timp					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					10
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					10
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					50
Tutoriat					-
Examinări					6
Alte activități					-

3.7 Total ore studiu individual	76
3.8 Total ore din planul de învățământ	24
3.9 Total ore pe semestru	100
3.10 Numărul de credite	4

4. Precondiții

4.1. de curriculum	
4.2. de competențe	

5. Condiții

5.1. de desfășurare a cursului	Sală cu videoproiector & PC / Ms. Teams
5.2. de desfășurarea a seminarului/laboratorului	Sala dotată cu videoproiector/tabla, rețea de calculatoare conectată la internet / Ms Teams

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	C3.1 Competență în analiza și proiectarea sistemelor informatice C3.2 Competență în elaborarea și întreținerea documentației tehnice.
Competențe transversale	CT1. Aplicarea principiilor, normelor și valorilor eticii profesionale în cadrul propriei strategii de muncă individual sau în echipă CT2. Utilizarea eficientă a surselor informaționale și a resurselor de comunicare și formare profesională asistată, atât în limba română, cât și într-o limbă de circulație internațională.

7. Obiectivele disciplinei

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Familiarizarea studenților cu lucrul în echipă pentru dezvoltarea de aplicații complexe
7.2 Obiectivele specifice	Familiarizarea studenților cu sistemele de gestiune a versiunilor și managementul proiectelor software

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Ore
8.2 Practică		
1 – Introducere în conceptul de Git. Lucrul cu Git pe plan local.	Discuții, prezentări	2
2 – Bitbucket ca server de gazduire a depozitelor	Discuții, demonstrații	2
3 – Rezolvarea conflictelor și utilizarea pull request-urilor pentru revizuirea codului	Discuții, prezentări	2
4 – Proiect	Demonstrații, exerciții	4
5 – Strategii de fluxuri de lucru într-un sistem de versionare	Discuții, prezentări	2
6 – Integrarea Git-ului cu un mediu de dezvoltare	Discuții, prezentări	2
5 – Proiect -	Demonstrații, exerciții	10
8.2 Bibliografie Chacon, S., & Straub, B. (2014). Pro Git (2nd ed.). Apress. Disponibil gratuit online: https://git-scm.com/book/en/v2 Loeliger, J., & McCullough, M. (2012). Version Control with Git (2nd ed.). O'Reilly Media. Bird, C., Rigby, P. C., Zimmermann, T. (Eds.). (2015). The Art and Science of Analyzing Software Data. Morgan Kaufmann. Gustavo Alonso, Fabio Casati, Harumi Kuno, Vijay Machiraju, Web Services: Concepts, Architectures and Applications (Data-Centric Systems and Applications). Springer, 2010 GIT referențe: https://git-scm.com/docs		

9. Corelarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Elaborata pe baza consultării fișelor disciplinei similare din universități internaționale și evoluțiilor din industrie

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs			
10.5 Practică	Contribuții la proiectul comun pe GitHub Cunoaștere comenzi și mecanisme git	Verificare contribuții, întrebări din proiect și mecanisme/comenzi git	100%
10.6 Standard minim de performanță: Obținerea notei minime 5 - studenții trebuie să răspundă corect (sau parțial corect) la minimum 2 întrebări dintr-un set de 4-5. - cerințe minimale evaluare finală: studentul răspunde corect la cel puțin o întrebare, din 3 – 5 întrebări din proiect și resursele de studiu			

Data completării
13.02.2026

Semnătura titularului de practică

Data avizării în departament

Semnătura director departament
Lect. univ. dr. Aldea Mihaela

Data avizării în Consiliul Facultății

Semnătura decan
Conf. univ.dr. Rotar Corina