

Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României

Informatică aplicată în științele sociale / Mircea Rîșteiu, Vlad Millea,

Lucian Marina, Cornel Filipescu. - Alba Iulia: Aeternitas, 2003,

2 vol

ISBN 973-86146-8-6

Vol. I. - ISBN 973-7942-00-0

Bibliogr.

Index.

241 p., 24 cm

- I. Rîșteiu, Mircea
- II. Millea, Vlad
- III. Marina, Lucian
- IV. Filipescu, Cornel

004:316

Copyright © 2003 Editura Aeternitas și autorii

**N. Iorga, 11-13, Alba Iulia,
Alba, România**
mircearisteiu@yahoo.com

Cuprins

1. Elemente hardware ale calculatoarelor	
1.1 Aspecte generale,	1.2
1.2 Structura unui PC,	1.4
1.3 Placa de bază,	1.9
- BAT	
- ATX	
- MicroATX	
- LPATX	
1.3.1 BIOS,	1.11
1.3.2 CMOSRAM,	1.12
1.3.3 Prezentare Chipset,	1.12
Triton 430FX	
Triton 430VX	
Triton 430HX	
Triton 430TX	
440LX	
Alte chipset-uri	
1.3.4 Magistrale standard,	1.14
AT	
PCI	
Compact PCI	
USB	
IEEE- 488.2	
FIREWIRE	
PCMCIA	
CardBus	
Ethernet	
AGP	
1.4 Procesorul,	1.18
Structura	
Principii	
Mecanism de lucru	
Procesul de fabricare	
Compatibilitatea software	
Exemple	
Procesoare non- Intel	
Cyril MediaGX	
Cyril 686MX	
Cyril MII	
1.5 Plăcile video- interfețele grafice,	1.23

	Interfețe grafice	
	Elementele constructive ale interfeței	
	Tipuri de afișări	
	Standarde	
	Monitorul	
	Componentele interfeței video	
	Afișajele cu cristale lichide	
	Principii	
	Structura unui display LCD	
1.6	Tastatura și mouse-ul,	1.32
	Grupuri de taste	
1.7	Interfața audio. Alte interfețe,	1.35
1.8	HDD,	1.37
	Construcție	
	Organizare	
	Operare	
	Exemplu de cap de citire	
1.9	CD-ROM,	1.41
1.10	DVD,	1.43
	Tipuri	
	Tehnologie	
1.11	Imprimante,	1.41
	Imprimanta Laser	
	Tehnica de comunicare	
	Operare	
	Imprimante de tipul LED Printers	
	Imprimante Laser Color	
	Lexmark Optra Colour 1200N	
	Tipărire	
	Consumabile	
	Cilindrul	
	Cartdridge-ul	
	Imprimanta cu jet de cerneală	
	Avantaje	
	Dezavantaje	
	Operare	
	Principiul termic	
	Construcția capului de tipărire	
	Tehnologia piezo- electrică	
	Realizarea culorii	
	Elemente de cost	
1.15	Principii de mudulare,	1.52
	Modulația în amplitudine	
	Modulația în frecvență	
	Modulația în fază	
	Modulația diferențiată de fază	

Modulația în cuadratură	
1.16 Elemente specifice transmisiilor de date,	1.55
Viteza	
Portul serial	
Fax- modem-urile	
Voice modem-urile	
Standardizări	
2. Elemente software ale calculatoarelor	
2.1 Elemente generale,	2.2
2.2 Descrierea logică a calculatoarelor,	2.3
2.3 Componenta software,	2.4
Sistemul de operare	
Funcțiunile sistemului de operare	
Conceptele sistemului de operare	
Interfețe standard	
Diferențe între sisteme de operare	
Caracteristici MS Windows	
Obiecte Windows	
Tehnica multitasking	
OLE	
Programare Windows prin funcții C	
2.4 Fișiere și directoare,	2.12
Programe	
Directoare	
Fișiere	
Extensii	
Discul sistem	
Operații cu fișiere	
2.5 Formatul fișierelor grafice,	2.20
Bit per pixel	
BMP	
DIB	
RLE	
GIF	
IMG	
MAC	
MSP	
PCX	
PIC	
TGA	
RAS	
WPG	
IFF	
LBM	
CE	
PIXAR	

	PixelPaint	
	JPEG	
	JAS	
	TIFF	
	EPS	
	Raw	
	Scitex CT	
	EPD	
	DXF	
3. Aplicații ale sistemelor de operare de interes general		
3.1 Windows Explorer,		3.2
Descriere		
Directoare Desktop		
Comenzi utile		
Proprietăți		
3.2 Aplicația My Computer,		3.7
Meniul contextual		
Meniul principal		
Opțiunile My Computer		
3.3 Aplicația Notepad,		3.12
Scop		
Extensia		
Operații Notepad		
3.4 Aplicația Paint,		3.14
Scop		
Meniu		
3.5 Instalarea/ alegerea unei imprimante pentru tipărire,		3.16
Instalare		
Imprimanta Plug&Play		
Imprimanta de rețea		
4. Procesoare de texte profesioniste		
4.1 Elemente de bază din procesoare de texte,		4.2
Meniuri		
Colecția de butoane		
Lansare proiect		
Controlul configurării paginii		
Controlul tipăririi la imprimantă		
Trimiterea spre publicare înspre alte destinații		
Componentele documentului		
Inserare desen		
Inserare histograme		
Inserare ecuații		
Elemente ajutătoare auxiliare		
Crearea tabelor		

4.2 Elemente comparative din alte procesoare de texte,	4.15
Configurarea paginii	
Controlul tipăririi	
Realizarea desenelor	
Inserarea ecuațiilor	
Inserare tabel	
Inserare bookmark	
Formatare pe coloane	
5. Bazele sistemelor de gestiune a bazelor de date	
5.1 Elemente teoretice ale Access,	5.2
Elementele definitorii ale SGBD	
BDR	
SQL atașat	
5.2 Proiectarea bazelor de date cu ajutorul Access	V.6
Obiectivele proiectării	
5.3 Crearea tabelelor Access	V.8
Tipul, dimensiunea și formatul datelor	
5.4 Ordonare, filtrare, interogare SQL	V.13
Ordonare	
Filtrare	
QBE	
QBE în SQL	
Operatori Access	
Identificatori	
Funcții	
5.5 Formulare Access	V.22
Proiectare	
Elemente componente	
Butoanele barei de instrumente	
"Formating"	
Toolbox	
Controlbox	
5.6 Formulare Access	V.31
Tipuri	
5.7 VBA	V.34
Cod sursă	
Module, funcții	
Controlul delurării programului	
Instrucțiuni de execuție condiționată	
6. Bazele prezentării profesionale	
6.1 Exemplu de aplicație de realizat prezentări,	6.2
Mod de abordare	
Tema prezentării	
Crearea fișierelor pdf	

	Efecte speciale în realizarea slide-urilor	6.11
6.2	Tehnica prezentării. Noțiuni	
	Introducere	
	Diferențe de natură lingvistică	
	“False friends”	
	Neologisme împrumutate	
	Forme scrise vs forme verbale	
	Intonația dintr-un document	
	“Slalom” printre intonații	
	Frângerea mesajelor	
	Apartenența unei idei	
6.3	Semnificații ale organizării vizuale ale unui document	6.13
	Evoluția mesajului	
	“Curgerea” ideilor	
	Grosimea liniilor	
	Verticala semnificațiilor	
	Evoluția culorilor	
	Tipuri de afișări în pagină	
	Tehnici de captare a audienței	
	Tehnici de restabilire a ordinii	
	Tehnici de accentuare a informațiilor	
	Tehnici de însușire a prezentării	
7.	Excel. Elemente de calcul tabelar	
7.1	Elemente generale	7.1
	Locul Excel în “virtual Office”	
	Facilități	
	Funcții predefinite	
7.2	Mediul de lucru Excel	7.4
	Rolul registrului	
	Bara de meniuri	
	Modul de lucru al meniurilor	
7.3	Comenzile Excel accesate din meniuri	7.6
7.4	Dicționar Excel	7.18
8.	Bazele internetului	
8.1	Introducere,	8.2
8.2	Navigarea în WWW. Bazele browser-elor,	8.2
8.3	Dicționar web,	8.6
8.4	Ciclul de viață al unui document HTML,	8.13
8.5	HTML,	8.15
8.6	Tipuri de fișiere pentru imagini,	8.15
8.7	formate pentru fișiere de sunet,	8.16
8.8	Formate pentru fișiere de videoclipuri,	8.16
8.9	Interactivitatea unei pagini web,	8.17
8.10	Instalare de program proiectare pagini web,	8.20