

FIȘA DISCIPLINEI
Anul universitar 2025-2026
Anul de studiu I / Semestrul II

Legendă:

-scris cu negru - formatul standard al fișei disciplinei (conform OM 5703/2011, Anexa 3: 31-33).

-scris cu albastru - sugestii operaționale pentru elaborarea fișei.

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea „1 Decembrie 1918” din Alba Iulia
1.2. Facultatea	FACULTATEA DE INFORMATICA ȘI INGINERIE
1.3. Departamentul	Departamentul de Informatică, Matematică și Electronică
1.4. Domeniul de studii	Informatică
1.5. Ciclul de studii	Licență
1.6. Programul de studii/calificarea	Informatică / 2512 Software developers/ Analist/251201, Programator de sistem informatic/251204, Inginer de sistem în informatică/251203

2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei		Proiectarea interfețelor grafice			2.2. Cod disciplină		INFO115				
2.3. Titularul activității de curs			Lect. Univ. Dr. Sighencea Bogdan - Ilie								
2.4. Titularul activității de seminar / laborator			Asist. Univ. Drd. Cristea Daniela Maria								
2.5. Anul de studiu		I	2.6. Semestrul		II	2.7. Tipul de evaluare (E/C/VP)		C	2.8. Regimul disciplinei (O – obligatorie, Op – opțională, F – facultativă)		O

3. Timpul total estimat

3.1. Numar ore pe saptamana	4	din care: 3.2. curs	2	3.3. seminar/laborator	2
3.4. Total ore din planul de învățământ	56	din care: 3.5. curs	28	3.6. seminar/laborator	28
Distribuția fondului de timp					ore
a.Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					10
b. Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					10
c. Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					20
d. Tutoriat					-
e. Examinări					4
f. Alte activități universitare (vizite de studiu, consultații proiecte, etc.)					-

3.7 Total ore studiu individual (a+b+c)	40
3.8 Total ore activități universitare (d+e+f+3.4)	60
3.9 Total ore pe semestru (3.7+3.8)	100
3.10 Numărul de credite**	4

* 1 credit = 25 ore

**Se recomandă ca 3.7 să fie mai mare sau egal cu 3.8

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	Nu este cazul
4.2. de competențe	Nu este cazul

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Sală dotată cu video-proiector
5.2. de desfășurarea a seminarului/laboratorului	Sală dotată cu PC-uri – Laboratoare de informatică

6. Competențe specifice acumulate**6.1 Competențe ESCO**

Competențe profesionale	CP25 (1 ECTS) proiecteaza grafica computerizata CP28 (3 ECTS) proiecteaza interfata cu utilizatorul
-------------------------	--

Competențe transversale	Nu se aplică
-------------------------	--------------

6.2 Rezultate ale învățării specifice domeniului și ramurii de știință prevăzute în standardele ARACIS în vigoare

Cunoștințe	
Aptitudini	
Responsabilități și autonomie	

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	La finalul cursului, studenții vor avea o înțelegere crescută asupra principiilor proiectării interfețelor grafice și capacitatea de a implementa interfețe web eficiente.
7.2 Obiectivele specifice	La finalul cursului, studenții vor putea: • Să descrie conceptele principale legate de interfețe grafice • Să explice concepte fundamentale privind HTML, CSS și JavaScript • Să implementeze pagini web (statice) folosind HTML, CSS și JavaScript, la nivelul standardelor actuale

8. Conținuturi*

8.1 Curs	Metode de predare	Observații (nr. ore)
1 – HTML și CSS	Prelegere, discuții, prezentare ppt	4
2 – Concepte și principii fundamentale privind interfețele grafice	Prelegere, discuții, prezentare ppt	2
3 – Mockups pentru pagini web	Prelegere, discuții, prezentare ppt	2
4 – Concepte avansate privind interfețele grafice	Prelegere, discuții, prezentare ppt	2
5 – Responsive design	Prelegere, discuții, prezentare ppt	2
6 – Document Object Model	Prelegere, discuții, prezentare ppt	2
7 – Fundamente JavaScript	Prelegere, discuții, prezentare ppt	2
8 – Proiect	Prelegere, discuții, prezentare ppt	8
9 – JQuery	Prelegere, discuții, prezentare ppt	2
10 – Evaluare	Prezentare proiect	2

Bibliografie

1. Tracy Osborn - *Hello Web Design_ Design Fundamentals and Shortcuts for Non-Designers*, No Starch Press, 2021.
2. Jennifer Robbins – *Learning Web Design: A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics*, O'Reilly, 2018.
3. Marijn Haverbeke – *Eloquent JavaScript, 2nd Edition*. Disponibilă online [sept 2019] la adresa <http://eloquentjavascript.net/index.html>
4. Ben Frain – *Responsive Web Design with HTML5 and CSS, Fourth Edition*, Packt Publishing, 2022.
5. Jennifer Robbins – *Learning Web Design: A Beginner's guide to Html, Css, Javascript and Web Graphics*, O'Reilly, 2025

8.2. Laborator	Metode de predare	Observații (nr. ore)
1 – Mediul de lucru, introducere în HTML	Discuții, prezentare ppt	2
2 – HTML, elemente semantice, CSS	Discuții, prezentare ppt, exerciții	2
3 – CSS	Discuții, prezentare ppt, exerciții	4

4 – Layout cu flex și grid	Discuții, prezentare ppt, exerciții	4
5 – Proiectare pagină personală	Discuții, prezentare ppt, exerciții	4
6 – JavaScript	Discuții, prezentare ppt, exerciții	6
7 - JQuery	Discuții, prezentare ppt, exerciții	2
8 - Proiect	Devoltare proiect	2
9 – Evaluare	Prezentare proiect	2

Bibliografie

1. Tracy Osborn - *Hello Web Design_ Design Fundamentals and Shortcuts for Non-Designers*, No Starch Press, 2021.
2. Jennifer Robbins – *Learning Web Design: A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics*, O'Reilly, 2018.
3. Marijn Haverbeke – *Eloquent JavaScript, 2nd Edition*. Disponibilă online [sept 2019]
<http://eloquentjavascript.net/index.html>
4. Ben Frain – *Responsive Web Design with HTML5 and CSS, Fourth Edition*, Packt Publishing, 2022.
5. Jennifer Robbins – *Learning Web Design: A Beginner's guide to Html, Css, Javascript and Web Graphics*, O'Reilly, 2025

* *temele de curs și seminar/laborator trebuie să acopere în întregime obiectivele specifice formulate la secțiunea 7.2.*

* *temele abordate la curs și cele de la seminar pot fi proiectate atât în relație de complementaritate, cât și/sau în relație de aprofundare a tematicii.*

* *este recomandabil ca elaborarea fișei disciplinei să fie făcută în echipă de către titularul de curs și cel de seminar/laborator, eventual de către toți titularii aceleiași discipline, acolo unde mai multe persoane predau aceeași disciplină.*

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Nu este cazul

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Evaluare finală	Evaluare scrisă	60%
10.5 Seminar/laborator	Evaluare finală	Evaluare practică	40%
10.6 Standard minim de performanță: • Obținerea notei minime 5 la ambele evaluări. • Evaluare finală scrisă: minimum 4 subiecte corecte, din 9 subiecte. • Pentru participarea la primul examen, prezența este obligatorie, în proporție de 100% (laborator), respectiv 75% (curs). • Activitățile pot fi recuperate prin activități suplimentare, pe parcursul semestrului, în limita a 50% din totalul necesar.			

Data completării
20.09.2025

Semnătura titularului de curs

Semnătura titularului de seminar

Data avizării în departament
23.09.2025

Semnătura Director de departament

Data aprobării în Consiliul Facultății
25.09.2025

Semnătura Decanul Facultății

