

**FIȘA DISCIPLINEI**  
**Anul universitar 2023-2024**  
**Anul de studiu 2 / Semestrul 2**

**1. Date despre program**

1.1. Instituția de învățământ	Universitatea „1 Decembrie 1918”
1.2. Facultatea	de Științe Exacte și Inginerești
1.3. Departamentul	de Informatică, Matematică și Electronică
1.4. Domeniul de studii	Informatică
1.5. Ciclul de studii	Masterat
1.6. Programul de studii/calificare	Programare avansata si baze de date/251202 /251205 / 251206

**2. Date despre disciplină**

2.1. Denumirea disciplinei	Proiect software în echipă			2.2. Cod disciplină	MI204		
2.3. Titularul activității de curs	-						
2.4. Titularul activității de practică	Lect.univ.dr. Cucu Ciprian						
2.5. Anul de studiu	II	2.6. Semestrul	II	2.7. Tipul de evaluare (E/C/VP)	C	2.8. Regimul disciplinei (O – obligatorie, Op – opțională, F – facultativă)	O

**3. Timpul total estimat**

3.1. Numar ore pe saptamana	2	din care: 3.2. curs	-	3.3. practică	2
3.4. Total ore din planul de învățământ	24	din care: 3.5. curs	-	3.6. practică	24
Distribuția fondului de timp					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					10
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					10
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					50
Tutoriat					-
Examinări					6
Alte activități .....					-

3.7 Total ore studiu individual	76
3.9 Total ore pe semestru	100
3.10 Numărul de credite	4

**4. Precondiții**

4.1. de curriculum	Programarea orientată obiect
4.2. de competențe	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Programarea în limbaje de nivel înalt</li> <li>• Utilizarea instrumentelor informatice in context interdisciplinar</li> </ul>

**5. Condiții**

5.1. de desfășurare a cursului	Sală cu videoproiector & PC / Ms. Teams
5.2. de desfășurarea a seminarului/laboratorului	Sala dotata cu videoproiector/tabla, retea de calculatoare conectata la internet / Ms Teams

**6. Competențe specifice acumulate**

Competențe profesionale	<p>C4. Conducerea proiectelor pentru soluții IT&amp;C, asigurarea funcționalității, monitorizarea și dezvoltarea soluțiilor IT&amp;C implementate, instruirea personalului pentru utilizarea tehnologiilor IT&amp;C implementate, coordonarea echipelor de specialiști;</p> <p>C5. elaborarea de proiecte pentru soluții și servicii IT&amp;C, proiectarea / reproiectarea soluțiilor IT&amp;C pentru cele mai complexe componente ale sistemului, coordonarea proiectelor și echipelor IT&amp;C, monitorizarea performanțelor soluțiilor IT&amp;C implementate, instruirea personalului pentru utilizarea tehnologiilor IT&amp;C;</p>
Competențe transversale	<p>CT1. Aplicarea principiilor, normelor și valorilor eticii profesionale în cadrul propriei strategii de muncă individual sau în echipă</p> <p>CT2. Utilizarea eficientă a surselor informaționale și a resurselor de comunicare și formare profesională asistată, atât în limba română, cât și într-o limbă de circulație internațională.</p>

**7. Obiectivele disciplinei**

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Familiarizarea studenților cu lucrul în echipă pentru dezvoltarea de aplicații complexe
---------------------------------------	---

7.2 Obiectivele specifice	Familiarizarea studenților cu sistemele de gestiune a versiunilor și managementul proiectelor software
---------------------------	--

## 8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Ore
<b>8.2 Practică</b>		
1 – Organizare echipă pe GitHub	Discuții, prezentări	2
2 – Mecanisme git	Discuții, demonstrații	2
3 – Dezvoltare proiecte cu Symfony (PHP)	Discuții, prezentări	6
4 – Git & Symfony	Demonstrații, exerciții	4
5 – Proiect -	Demonstrații, exerciții	10
<b>8.2 Bibliografie</b> Gustavo Alonso, Fabio Casati, Harumi Kuno, Vijay Machiraju, Web Services: Concepts, Architectures and Applications (Data-Centric Systems and Applications). Springer, 2010 GIT referere: <a href="https://git-scm.com/docs">https://git-scm.com/docs</a> Symfony documentation: <a href="https://symfony.com/doc/current/index.html">https://symfony.com/doc/current/index.html</a>		

## 9. Corelarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- <i>Elaborata pe baza consultării fiselor disciplinei similare din universități internaționale și evoluțiilor din industrie</i>
--

## 10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs			
10.5 Practică	<i>Contribuții la proiectul comun pe GitHub Cunoaștere comenzi și mecanisme git</i>	<i>Verificare contribuții, întrebări din proiect și mecanisme/comenzi git</i>	100%
10.6 Standard minim de performanță: - studenții trebuie să încarce o contribuție la cel puțin unul dintre issues propuse pe GitHub, în termenul indicat - studenții trebuie să răspundă corect (sau parțial corect) la minimum 2 întrebări dintr-un set de 4-5. - cerințe minimale evaluare finală: studentul răspunde corect la cel puțin o întrebare, din 3 – 5 întrebări din proiect și resursele de studiu			

Data completării  
20.09.2023

Semnătura titularului de curs

Semnătura titularului de practică

Data avizării în departament

Semnătura directorului de departament

Data aprobării în Consiliul Facultății

Semnătura Decanul Facultății

.....

.....